

# **BASES GENERALES**

## **FESTIVAL SWITCH CHILE 2017**

### **DESCRIPCIÓN**

El Festival SWITCH es el primer festival de Aceleración Internacional de Startups de alto impacto en Latinoamérica. Será en León, Guanajuato y reunirá a los protagonistas del ecosistema emprendedor, de innovación y tecnología de México y el resto del mundo. Este programa fue creado por Startup México y ejecutado en Chile por la incubadora de negocios de la Pontificia Universidad Católica de Chile, Incuba UC, quien es representada legalmente por DICTUC S.A., filial de la Pontificia Universidad Católica de Chile.

El programa considera un proceso de selección a través de una competencia de Pitch, en la que los participantes seleccionados exponen sus proyectos frente a un jurado, el que seleccionará a los finalistas.

### **REQUISITOS QUE DEBEN CUMPLIR LOS PROYECTOS PARTICIPANTES**

En este programa pueden participar chilenos y/o extranjeros con residencia en Chile como persona natural o persona jurídica, en ambos casos teniendo un rol de beneficiario.

Las empresas que busquen participar en esta convocatoria deben cumplir con la siguiente serie de requisitos:

- Tener como mínimo 2 años de operaciones al momento de la candidatura.
- Contar con un producto listo y con un mercado probado.
- Que ya se encuentre comercializando en su país de origen y tenga un plan de expansión.
- Pasaporte oficial vigente del representante legal
- Comprobante de registro de patente/propiedad industrial (si aplica)

Serán elegibles para participar en esta convocatoria todas aquellas empresas con al menos dos años de creación, que presenten ventas sostenidas durante los últimos seis meses y cuyo giro empresarial se encuentre dentro de alguno de los siguientes sectores estratégicos:

- Energía
- Transporte
- Biotecnología
- Nuevas Tecnologías

- Industrias Digitales
- Turismo Innovador
- Industrias Creativas
- Tecnologías Verdes

## **PROCESO DE CONVOCATORIA**

La convocatoria se realizará entre el 1 de septiembre y el 3 de octubre de 2017. La inscripción se deberá realizar directamente en el sitio web del evento ([www.incubauc.cl/switch](http://www.incubauc.cl/switch)), en el cual se encontrará disponible el formulario de postulación y las presentes bases.

La información solicitada en el formulario de postulación corresponde a información general tanto del postulante como del proyecto, una descripción detallada del emprendimiento (problema/solución, equipo, estado de desarrollo, nivel de ventas y/o inversión, mercado objetivo) e información adicional relevante para ser considerada en el proceso de evaluación.

Una vez finalizado el proceso de postulación, el jurado revisará y evaluará los distintos proyectos en base a la información y antecedentes entregados, realizando una preselección de proyectos que participarán en la competencia de pitch. La lista de preseleccionados se publicará el día 9 de octubre de 2017 en la página web del evento y en las redes sociales de Incuba UC, siendo obligatoria la confirmación por parte de los preseleccionados de su participación en la próxima etapa del proceso.

## **LA COMPETENCIA**

La competencia de pitch se realizará el 18 de octubre de 2017, en el Centro de Innovación UC – Anacleto Angelini, en el Campus San Joaquín de la Universidad Católica de Chile en Santiago.

Esta versión contará con la presencia de jurados invitados para la ocasión, quienes definirán a los finalistas.

### ***Responsabilidades de los participantes:***

Cada participante de Switch, al ser notificado de su preselección mediante correo electrónico o sistema electrónico similar, y posteriormente de su selección al momento de iniciar las actividades antes mencionadas, acepta:

- Participación obligatoria en la competencia de pitch, a realizarse el 18 de octubre de 2017.
- En caso de ser uno de los finalistas, asistencia obligatoria el día viernes 19 de octubre de 2017.
- Resguardar toda la infraestructura física, tecnológica del recinto de ejecución de Switch, así como el material digital y/o físico que le sea provisto con la finalidad de apoyar su participación en el evento.
- Mantener una actitud cordial y de respeto para con todos los participantes, organizadores, mentores, presentadores, jurados, periodistas, medios de prensa escrita, radio y televisión y toda aquella persona que participe del evento, en virtud de mantener un clima de cordialidad y de respeto por los demás y su trabajo.
- No revelar ni divulgar ningún tipo de información a la que tenga o pueda tener acceso, en relación a ideas y modelos de negocio provenientes de otros participantes o de los mismos mentores, tutores o equipo de organización.
- Utilizar un lenguaje adecuado a la circunstancias y mantener especial cuidado en las expresiones que se viertan para referirse a cualquier persona participante o ausente de Switch.
- Toda información generada en el contexto del evento por cada emprendedor y equipo del mismo, es de su total y absoluta propiedad intelectual.
- Cada participante debe contar con un mecanismo de respaldo personal de los datos y desarrollos obtenidos en su equipo durante el desarrollo del evento, por lo cual la organización del evento no es responsable de la pérdida de información o datos que el participante no haya respaldado en medios electrónicos, ópticos, digitales o físicos previamente.

***La organización dispondrá:***

- Acceso a internet para las personas participantes registradas previamente en el evento, mediante WiFi. De existir problemas en el acceso o ancha de banda, la administración no se responsabiliza de ellos.
- Un recinto de entre 50 a 200 mts que albergará el evento y lugar de trabajo para los equipos.
- Acceso a servicios sanitarios para los asistentes.
- Estacionamiento de vehículos pagado en función de horario hábil de uso, con un valor informado previamente en el ingreso del campus.

***La organización no se hace responsable de:***

- Pérdidas, extravíos, hurtos o robos de especies y/o bienes de los participantes durante el desarrollo del evento señalado.

- Difusión de propiedad intelectual producto de difusión en espacios de colaboración y/o conversaciones formales o informales que se den en el contexto del evento.
- Uso, usufructo, copia, interpretación o reinterpretación de ideas, conceptos, prototipos, esquemas, modelos u/o otros, vertidos pública o privadamente a personas asistentes al Geek Camp.
- Accidentes que puedan ocurrir por errores de manipulación en equipos eléctricos u/o electrónicos que utilicen o a los que tengan acceso los participantes del evento.
- Accidentes ocurridos en el transcurso del evento, imputables a descuidos de los participantes del evento.
- Fallas en el suministro eléctrico.
- Fallas en la conexión a internet.
- Daños causados a equipos eléctricos u/o electrónicos por fallas en el abastecimiento de energía.

### ***Uso de imágenes y Encuesta***

Todo emprendimiento participante de Switch acepta el uso de su imagen en medios escritos, prensa, radio, televisión e internet inclusive, todo esto con fines promocionales para el evento y para dar a conocer la cultura emprendedora. También los participantes aceptan responder encuestas relacionadas a la experiencia del proceso en general.

### **GANADORES DE LA COMPETENCIA DE PITCH**

Los proyectos finalistas que sean seleccionados por el jurado el día del evento, obtienen la oportunidad de participar en un proceso de entrevistas uno a uno, con Guillermo Garza, Co fundador de Startup México. Este proceso de selección definirá al único proyecto ganador, seleccionado para participar del *Softlanding* en México.

Toda la información respecto al Festival Switch Chile, su proceso de convocatoria y selección, será transmitida a través del sitio [www.incubauc.cl/switch](http://www.incubauc.cl/switch) y las redes sociales de la incubadora, al igual que las plataformas asociadas a la difusión de este programa. Para mayor información escribir a [contacto@incubauc.cl](mailto:contacto@incubauc.cl) o llamar al +56 22 3545458.